

DESCRIPTIVO DAS ESPECIFICAÇÕES TÉCNICAS DA PLAYTABLE

A Playtable é uma plataforma educacional baseada nos conceitos da ludopedagogia. Todas as funções são realizadas na tela sensível ao toque (*touch screen*) que reconhece, além do toque humano, o toque de qualquer objeto, como pincéis, adaptadores, facilitadores de punho e ponteiros de boca ou cabeça. Possui sistema operacional próprio para gestão de jogos e aplicativos, atualizações, troca de idiomas, customização de atividades e acompanhamento das atividades dos alunos.

É uma ferramenta para o trabalho pedagógico na Educação Infantil, no Ensino Fundamental e na modalidade de Educação Especial, além de apoiar os trabalhos de Terapia Ocupacional e Reabilitação, Pedagogia Hospitalar e Fonoaudiologia Educacional.

ESPECIFICAÇÕES TÉCNICAS

A PlayTable é formada pelas seguintes partes:

- 01 (um) módulo tampo com cantos arredondados produzido em polietileno de alta resistência com aditivo UV8. Na parte superior está embutida a tela *touch screen* de alta definição (Full HD) no tamanho de 21,5 polegadas, com tecnologia IPS juntamente com o conjunto de hardware e na parte inferior possui 02 (duas) saídas de áudio, 02 (duas) saídas para refrigeração, todas protegidas por uma grade interna, 01 (uma) entrada de dados USB, 01 (um) botão liga/desliga, 01 (um) conector para fonte externa de energia e 06 (seis) rebites plusnut para fixação dos pés;
- 02 (dois) módulos pés móveis com cantos arredondados produzidos em polietileno de alta resistência com aditivo UV8;
- 01 (um) conjunto de suportes de parede para uso do Módulo Tampo na posição vertical, com 04 (quatro) estágios de regulagens de inclinação angular, entre 90° a 130°, para o uso com aluno cadeirante e para aula em grandes grupos;
- 01 (uma) fonte externa de energia com voltagem automática (100V a 240V) com saída para o equipamento de 12V;
- 01 (um) kit denominado Guia do Usuário, contendo Manual de Instruções, de Instalação e Garantia, além de endereço eletrônico para download dos e-books de capacitação técnica e pedagógica do equipamento e dos jogos/aplicativos;

Dimensões:

- Módulo Tampo: 65cm (largura) x 90cm (comprimento) x 19cm (altura);
- Módulo Pé (cada): 50cm (largura) x 24cm (comprimento) x 45cm (altura);
- PlayTable (montada): 90cm (largura) x 61cm (comprimento) x 61cm (altura);

FUNÇÕES INTEGRADAS

O sistema de hardware da Playtable é gerenciado por uma placa controladora com memória, sistema de armazenamento de dados por disco de estado sólido com sistema de refrigeração contra aquecimento, sistema de áudio estéreo digital, entrada e saída de dados USB e conexão à rede sem fio *wi-fi* para atualizações dos jogos e do sistema operacional e também para suporte técnico remoto.

Visão 180 graus para visualização em várias alturas e ângulos. Tela multitoque *touch Screen*, resistente a impactos e líquidos. Sistema de reconhecimento de toque infrared para toque humano ou por objetos como: madeira, metal, espuma, plástico, tecido e outros sólidos para trabalhos específicos, como o desenvolvimento da preensão dos dedos (movimento de pinça) e auxílio para alunos que possuem limitações motoras que fazem uso de acessórios como adaptadores de punho ou ponteiras de boca ou cabeça.

Sistema Operacional de Gestão de Aplicativos com funcionalidade no modo off-line. Ferramenta para customização e inserção de atividades pedagógicas conforme necessidades educacionais. Possui uma área restrita para uso dos professores com informações das versões instaladas de cada aplicativo, configurações da tela inicial e função para permitir o acesso remoto com controle de senha por Token.

Sistema de Gestão Pedagógica com registro de alunos, síntese de resultados para acompanhamento pedagógico em tempo real.

Permissão para atualização de conteúdo educativo.

Todo o conteúdo possui direitos autorais, bem como selo de Classificação de Indicação LIVRE, expedida pelo MINISTÉRIO DA JUSTIÇA, em conformidade com a Portaria nº 368, de 11 de fevereiro de 2014.

FUNCIONALIDADES PLAYTABLE

Aspecto motor:

- Atividades para desenvolvimento motor global
- Atividades para coordenação motora fina
- Atividades para coordenação viso motora

Aspecto cognitivo

- Atividades para desenvolvimento de raciocínio lógico
- Atividades de atenção e memorização
- Atividades para desenvolvimento da concentração
- Atividades para desenvolvimento de resolução de problemas
- Atividades para desenvolvimento do pensamento: observação, análise e sintetização
- Atividades para desenvolvimento de habilidade estratégica
- Atividades para desenvolvimento da criatividade

Aspectos de Alfabetização

- Atividades para letramento e alfabetização
- Atividades para aprendizado de sinônimos e antônimos
- Atividades de ortografia e gramática
- Atividades para desenvolvimento de conceitos de seriação, sequenciação
- Atividades para desenvolvimento da consciência fonológica
- Atividades para desenvolvimento da conversão fonema/grafema
- Atividades para desenvolvimento da atenção e memória visual auditiva
- Atividades para desenvolvimento da soletração
- Atividades para desenvolvimento da consciência fonológica, fonoarticulatória e visuarticulatória
- Atividades para treinar o confronto de letras surdas/sonoras
- Atividades para mediar as trocas de letras
- Atividades para desenvolvimento da velocidade de leitura e escrita
- Atividades de literatura
- Atividades para alfabetização matemática
- Atividades de adição
- Atividades de subtração
- Atividades de multiplicação
- Atividades de divisão

Aspectos de Idiomas

- Atividades para aprendizado da língua inglesa
- Atividades para aprendizado da língua espanhola

Aspectos multidisciplinares

- Atividades para aprendizado de cuidados com o meio ambiente
- Atividades para compreensão das questões sociais e ambientais
- Atividades para desenvolvimento da cidadania
- Atividades para conscientização sobre segurança infantil
- Atividades para aprendizado do corpo humano
- Atividades para aprendizado de lógica e programação
- Atividades para aprendizado de formas geométricas e cores
- Atividades de musicalização
- Atividades de gestão financeira
- Atividades para aprendizado sobre animais da fauna brasileira
- Atividades para aprendizado de indicadores econômicos, sociais, políticos, populacionais e territoriais de estados brasileiros
- Atividades para aprendizado de questões históricas brasileiras e internacionais

NOMENCLATURA COMUM DO MERCOSUL – NCM

8471 - Máquinas automáticas para processamento de dados e suas unidades; leitores magnéticos ou ópticos, máquinas para registrar dados em suporte sob forma codificada, e máquinas para processamento desses dados, não especificadas nem compreendidas noutras posições.

8471.50 - Unidades de processamento, exceto as das subposições 8471.41 ou 8471.49, podendo conter, no mesmo corpo, um ou dois dos seguintes tipos de unidades: unidade de memória, unidade de entrada e unidade de saída

8471.50.90- Outras